**训练小结**

本周是组队训练的第一周。由于没能及时写好当日的总结，有些情况记不清楚了。以后一定注意，每天写好当天总结并及时发送给教练。

在这周训练中，我们队基本策略是我和周玉姣轮流上题。但从board上看来，基本从头到尾我们都落在后面，先不说题数，就从罚时上就远比别人落后。这是关于我们的队伍，我本周感受最深的一点。

再说我个人这周敲题出现的一些状况：

首先，自己对数学性很强的题目很不在行，比如一些复杂的期望，概率之类，就几乎不知道从何着手开始思考。这点已经跟队长有了交流。康南茜考虑到，我大学的代数没有学习，关于一些积分，极限之类的不能熟练运用，就基本不会让我在场上涉猎到数学性很强的题目，思考这一部分就会由她和周玉姣解决，但不排除让我来最终敲代码。对于我自己这一部分的能力，我肯定会要在场下割题练习时提高的。

第二，自己在想算法方面的能力还是不足，到了后期的一些算法题，往往想不出很好的符合时间复杂度的算法。其实这点，在整个队伍也是存在的，会出现到了后期没有题能有把握上题的情况。这也应该是属于一些经验积累的缺乏，或者说做过的题目没能好好总结，就比如昨天的区间K小数，三个人都觉得熟悉，但还是没能在场上弄出满足时限的算法。

第三，我在队中较多地敲暴力题，但有时候敲暴力题的时候，准备时间会感觉过长，好几次队长过来让我上题的时候，我都会觉得自己没能准备很充分。但是就算这样准备，也不能做得很充分，敲了代码到调出sample往往还要一段时间，而总是会WA，都是到WA过了才能发现更多的错误。但是自己的抓错能力不强，这样就拖了整个队伍进程，罚时也很高。

第四，一些C++的操作以及运算不够清楚熟练，比如string可以直接find、erase，还有今天涉及的位运算符的级别问题是xor大于or，我们曾一度以为是xor与or同级。

关于自己抓错能力不强：

首先，我自己比较偏向于静态查错。但是，如果一个代码，我自己查了2~3遍之后，就基本再查不出什么错误。而且会查得精神恍惚。

第二，如果队长安排我在机上对程序进行调试，发现自己总是不能“命中要害”，不能cout一些有用的信息，有点胡乱添加cout的感觉。

另外一点，我感觉组队之后，就不像原来单挑一样那么轻松。因为你有队友，你必须抓紧自己在机器上的时间，还要珍惜提交的机会。以前自己一个人做，往往就没有想那么多，改动一点小地方，也不管代码会不会因为它而WA就提交一次看看。这样的做法，在队伍里面肯定就是一种不负责任的表现了。

今天我们队邀请了zz一起进行总结，zz提到一点就是我们敲题应该把开始敲代码和调出sample当作一部分，提交之后的调试差错当作第二部分。并且指出我们第一部分所耗时很多，这样就把时间拉长了，也就是罚时一直降不下来的原因。所以，我们现在应该提高的就是第一部分的速度。Zz指出：我们的代码量还不够，还需要提高。

因此，往后我们肯定会要加大强度训练，除了每天的5h组队集训，还需要更多的单挑训练，以提高个人能力。